



Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Sombra:

Vida:
Muerte:
Remordimiento:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Apariencia ●○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○
Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○
Atletismo ○○○○○
Callejeo ○○○○○
Consciencia ○○○○○
Empatía ○○○○○
Expresión ○○○○○
Intimidación ○○○○○
Pelea ○○○○○
Persuasión ○○○○○
Subterfugio ○○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○
Artesanía ○○○○○
Conducir ○○○○○
Etiqueta ○○○○○
Interpretación ○○○○○
Latrocinio ○○○○○
Liderazgo ○○○○○
Meditación ○○○○○
Pelea con Armas ○○○○○
Sigilo ○○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○
Burocracia ○○○○○
Ciencias ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Informática ○○○○○
Investigación ○○○○○
Medicina ○○○○○
Ocultismo ○○○○○
Política ○○○○○
Tecnología ○○○○○

Ventajas

Trasfondos

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Pasiones

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Arcanoi

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Corpus

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Pathos

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Grilletes

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Experiencia

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○



Coste

Otros Rasgos

[illegible]

Artes comunes / de iniciado conocidas

Artefactos/Reliquias

Objeto

Nivel

[illegible]

Combate

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Frecuencia	Cargador	Ocultación

Armadura

Clase:

Valor:

Penalización:

Descripción:
